1ª Lista de Exercícios

1\_ Na programação estruturada a manutenção dependo do programador que criou o código, deixar comentários sobre o mesmo. Já na POO basta seguir os padrões de código e próximo programador conseguirá identificar os problemas, mais rapidamente. Com a POO é possível criar objetos do mundo real e passá-los para o código, criando objetos e na estruturada isto não é possível.

2\_ Letra A

3\_ Letra A

4\_ Letra D

6\_ Na primeira linha ele está apenas declarando que a variável varClasse é do tipo Classe e na segunda ele está criando um objeto do tipo Classe.

7\_